

فراخوان شرکت در Development Awards

مسابقه Development Awards با هدف معرفی بهتر و موثرتر بازی‌های ایرانی، در رویداد TGC به ناشران داخلی و خارجی، برگزار می‌شود. علاقه‌مندان با در نظر گرفتن شرایط و ضوابط و زمان‌بندی‌های این فراخوان می‌توانند بازی‌های خود را به معرض داوری ناشران مطرح بین‌المللی و ایرانی بگذارند.

نحوه شرکت در مسابقه

اطلاعات مربوط به بازی خود را حداکثر تا تاریخ ۲۷ اردیبهشت (۱۷ می) در سایت TGC بخش ویژه شرکت در مسابقه به آدرس <http://www.tehrangamecon.com/DevelopmentAwards/> تکمیل کرده و ثبت نام بازی خود را به انجام رسانند. با توجه به فرصت محدود جهت داوری آثار، مهلت یاد شده تمدید نخواهد شد.

موارد مورد نیاز جهت حضور در مسابقه

- **ارسال نسخه قابل بازی:** خروجی ارسالی باید حداقل شامل یک Vertical Slice از بازی بوده به گونه‌ای که گیم پلی اصلی کاملاً قابل بازی و مشخص باشد. همچنین جنبه هنری و بصری بازی باید نمایانگر کیفیت خروجی نهایی باشد.
- **مستند معرفی بازی به زبان انگلیسی (Pitch/Proposal Document):** لازم است تا متقاضیان این مستند را به زبان انگلیسی آماده و ارسال کنند تا داوران با مطالعه آن و پیش از تست بازی بتوانند متوجه گیم پلی بازی، نقاط قوت نسبت به بازی‌های مشابه، وضعیت فعلی پروژه، خلاصه برنامه تولید و مواردی از این دست بشوند. همچنین به واسطه گزینش هیات داوران از میان ناشران معتبر خارجی و در نظر گرفتن نگاه تجاری که گمان می‌رود تا در داوری خود در نظر گیرند ارائه این مستند در کنار نسخه دموی قابل بازی جهت معرفی هرچه بهتر محصول بسیار راه گشا خواهد بود.
- **فیلم گیم پلی:** ارسال فیلم گیم پلی دموی ارسالی بازی جهت شرکت در مسابقه الزامی است.

شرایط و ضوابط

- تمامی تیم های بازی سازی اعم از شرکت ها و گروه ها می توانند در این مسابقه شرکت داشته باشند.

- هر بازی تنها می تواند در یک دوره از Development Awards شرکت داده شود.

- بازی هایی که موارد درخواستی آنها کامل باشد مورد داوری قرار خواهند گرفت. همچنین بازی هایی که صرفاً یک دموی فنی بوده و بیانگر گیم پلی اصلی بازی نباشد در مسابقه شرکت داده نخواهند شد.

- با توجه به هدف برگزاری این مسابقه که کمک به بهتر دیده شدن و نشر بهتر بازی ها در مارکت های خارج از ایران است لذا بازی هایی که پیش تر در استورهای خارجی (Steam, App Store, Google Play,..) منتشر شده اند امکان حضور در این رویداد را ندارند. عرضه بازی در ایران مشکلی در این زمینه ایجاد نخواهد کرد.

عناوین مسابقه

در اولین دوره Development Awards دو عنوان اصلی برای رقابت در نظر گرفته شده که به این ترتیب است:

- **Best Mobile Game**

- **Best PC/Console Game**

همچنین با هدف ترغیب و تشویق بازی سازان به خلق آثاری خلاقانه، مبتکرانه و متفاوت با دیگر عناوین، هیات داوران یک بازی کامپیوتر و یک بازی موبایل که معیار نوآوری مد نظر را داشته باشند انتخاب و معرفی خواهند کرد:

- **Most Innovative & Original Game**

جوایز

- بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در راستای اهداف و برنامه‌های حمایتی خود در نظر دارد تا از برنده‌های این رقابت که به اجماع نظرات داوران خارجی عناوین قابل و موفق‌ی خصوصاً برای بازار بین الملل خواهند بود در جهت تکمیل پروژه و یا بازاریابی و فروش محصول حمایت مالی به عمل آورد. این حمایت در قالب گرنت (Grant) برای بازی‌های صادرات محور خواهد بود و حداقل مبلغ آن برای دو عنوان جایزه اصلی رقم ۵۰۰،۰۰۰،۰۰۰ ریال تعیین گردیده است. همچنین بازی‌های برنده عنوان Most Innovative & Original Game نیز می‌توانند مبلغ حداقل ۲۵۰،۰۰۰،۰۰۰ ریال را به عنوان گرنت دریافت کنند.
- متقاضیان حضور در مسابقه در فرم ثبت نام و در بخش مربوطه وضعیت فعلی پروژه خود را مشخص نمایند و همچنین هزینه‌ای که جهت تکمیل پروژه و یا در صورت اتمام مراحل ساخت مبلغی که جهت هزینه‌های مارکتینگ در نظر گرفته اند را درج نمایند. این موارد صرفاً اطلاعات کمکی بوده و در صورت برنده شدن نقشی در میزان گرنت قابل اعطا ندارند. روال و مراحل دریافت گرنت برای بازی‌های برنده پس از برگزاری نمایشگاه TGC به جریان خواهد افتاد.
- طبق توافق انجام شده با برگزار کننده نمایشگاه Casual Connect امکان حضور برنده‌های دو جایزه اصلی در نمایشگاه Casual Connect Asia 2018 فراهم خواهد بود. لذا برندگان عناوین Best Mobile Game و Best PC/Console Game علاوه بر امکان دریافت گرنت از این جایزه نیز بهره‌مند خواهند شد.

مراسم اهدای جوایز

طی مراسم اختتامیه نمایشگاه TGC که در پایان روز دوم این رویداد برگزار می‌شود نامزدها و بازی‌های برنده در حضور بازی سازان و جمعی از هیات داوران معرفی خواهند شد.